

Présentation

- Service de gestion et d'organisation de tournois de karaté.
- Projet proposé par la société FX Informatique pour un de ces clients : SKA (Shotokan Karaté Aurillac).
- 4 étudiants.
- Nouveau projet.

Le projet sera constitué de 3 parties :

- Une partie inscription constituée d'une application web déployée chez un hébergeur de site internet. Cette application permettra à chaque club invité à une compétition de saisir les informations sur les différents participants (nom, prénom, catégorie, sexe…).

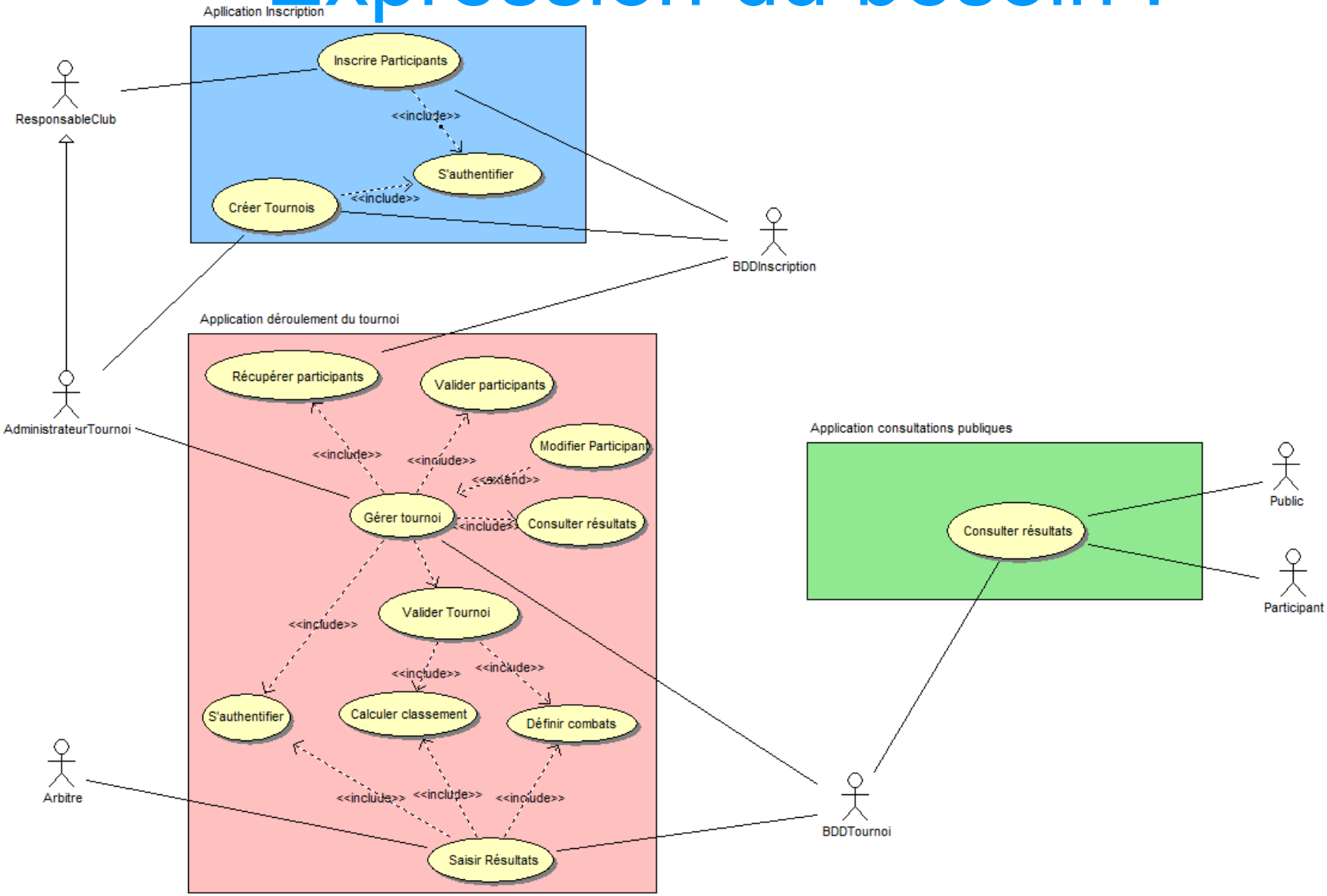
- Une partie déroulement du tournoi constituée d'une application web déployée sur le réseau local de la compétition.

  Cette application web :

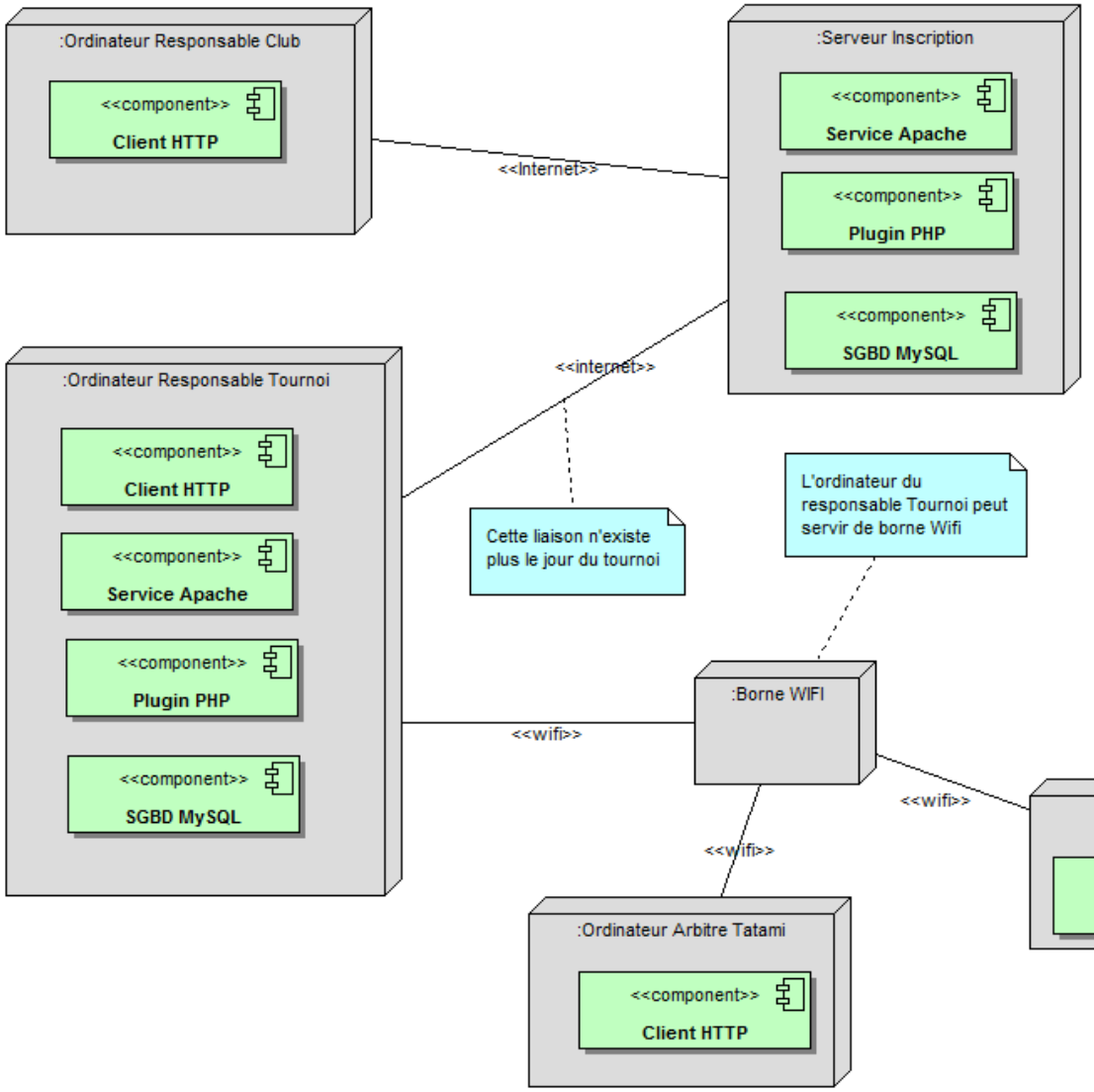
  - Récupère les informations fournies par les clubs.
  - Organise les différents combats.
  - Gère les résultats et les classements.

- Une partie consultation publique constituée d'une application web déployée sur le réseau local de la compétition. Cette application permet aux participants et au public de consulter en direct les résultats via leurs téléphones portables. L'affichage devra donc être adapté à celui des téléphones.

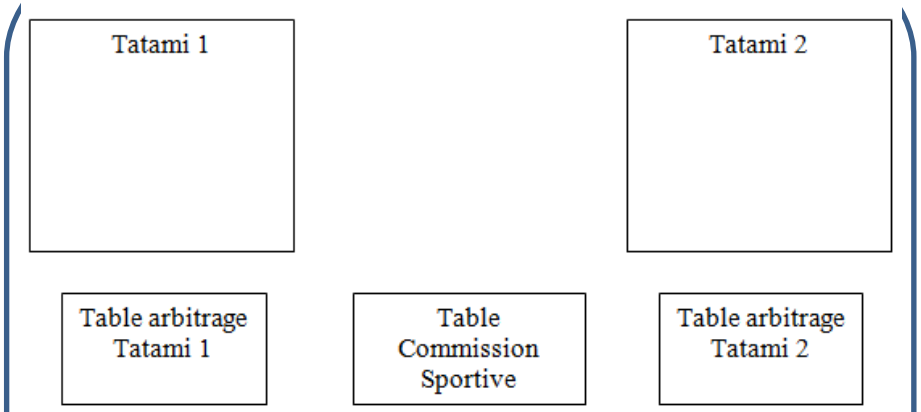
Expression du besoin :



Architecture:



Dans le cas d'un tournoi avec 2 tatamis, l'organisation est la suivante :



- Les tables d'arbitrage comportent chacune un ordinateur *Arbitre Tatami* pour rentrer les résultats.
- La table commission sportive comporte l'ordinateur *Responsable Tournoi* et le point d'accès Wifi.

Répartition des tâches :

Fonctions à développer et tâches à effectuer	
Etudiant 1 : M	**Réalisation de l'application *Inscription*** • Conception de la base de données *Inscription* • Implémentation des cas d'utilisations *Créer tournoi* et *Inscrire Participants*.
Etudiant 2 : M	**Réalisation de l'application *Déroulement du tournoi* (avec étudiant 3)** • Conception de la base de données *Tournoi* (avec étudiant 3 et 4) • Implémentation du cas d'utilisation *Gérer tournoi*.
Etudiant 3 : M	**Réalisation de l'application *Déroulement du tournoi* (avec étudiant 2)** • Conception de la base de données *Tournoi* (avec étudiant 3 et 4) • Implémentation du cas d'utilisation *Rentrer résultats*
Etudiant 4 : M	**Réalisation de l'application *Consultation Publique*** • Conception de la base de données *Tournoi* (avec étudiant 2 et 3) • Implémentation du cas d'utilisation *Rentrer résultats*